# PENGARUH STRATEGI PEMBELAJARAN TERHADAP HASIL BELAJAR PENGOLAHAN *DESSERT* SISWA SMK 8 MEDAN

## Frida Dinar\*)

#### **ABSTRACT**

The Objective of this study is to find out instructional strategies used and the achievement of study by Dessert processing of student. This study was conducted at SMK Negeri 8 School Medan for even Semester of 2010/2011 academic year. The population of this research is all students of grade I group total 32 students and grade XI Boga 2 total 32 students. The instrument used for collecting the experiment Quasi method with a factorial research design of 2 x 2. the data were analized with anova on significant rate of x = 0.05. the result of the analysis showed that the learning outcomes Dessert Processing learning outcomes taught by learning strategies (x = 14,438 count x > x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x + x +

Kata Kunci: Strategi pembelajaran, hasil belajar.

### Pendahuluan

i era globalisasi dan perkembangan ilmu pengetahuan dan seni saat ini dibutuhkan tenaga kerja yang berkualitas. Tantangan utama bangsa Indonesia yang paling nyata pada saat ini ialah globalisasi yang ditandai dengan tingkat persaingan yang sangat tinggi terutama kemajuan dalam bidang ilmu pengatahuan, teknologi dan seni (IPTEK), yang membawa dampak langsung terhadap kehidupan masyarakat. Dalam menjawab tantangan globalisasi bangsa Indonesia harus mampu membangun basis pendidikan.

Melalui pendidikan akan tumbuh dan berkemabang nilai –nilai dasar yang harus dimiliki oleh setiap manusia seperti keamanan, ketaqwaan, akhlak, disiplin dan etos kerja serta penguasaaan IPTEKS dan kemampuan komunikasi pendidikan informal, formal dan non formal.

Penemuan – penemuan baru dalam ilmu dan teknologi telah membawa pengaruh yang cukup besar terhadap dunia pendidikan dan semakin ditantang untuk senantiasa menguasai ketrampilan yang dapat ditempah melalui pendidikan keterampilan yang mendidik, melatih dan mempersiapkan siswa menjadi tenaga kerja yang terampil yang dapat ditempuh melalui sekolah menengah kejuruan (SMK).

Menurut Undang-undang no. 20 tentang Sistem Pendidikan Nasional pasal 5 ayat 2. Pendidikan kejuruan merupakan pendidikan menengah yang

PUSDIBANG – KS UNIMED 23

<sup>\*)</sup> Dra. Frida Dinar, M.Pd. : Staf Pengajar Jurs. PKK FT UNIMED

mempersiapkan peserta didik terutama untuk bekerja dalam bidang tertentu. Pasal ini memberi arti bahwa, pendidikan kejuruan harus mencanangkan dan mengusahakan proses pembelajaran yang berorientasi pada nilai moral sejalan dengan program pembangunan karakter bangsa.

mewujudkan Untuk tujuan pendidikan SMK Negeri 8 Medan telah melakukan beberapa upaya antara lain peningkatan mutu proses belajar mengajar melalui strategi pembelajaran, penataan kurikulum, mengadakan fasilitas praktek, fasilitas laboratorium dan meningkatkan kualitas pengajaran, namun dalam kenyataan bahwa lulusan SMK tidak dapat sepenuhnya diterimah. Di dunia kerja dikarenakan belum sesuainnya harapan dari dunia kerja baik dari segi pengetahuan manfaat terampilan sebagaimana yang di ungkapkan slamet (1994), bahwa sealin kesiapakn kerja kelulusan SMK masih Jangkauang kurang beradaptasi dengan sarana dan fasilitas yang terdapat di dunia kerja, hal ini mengakibatkan terjadinya pengangguran penganguran terbuka didominasi kelulusan sekolah menengah kejuruan sebesar 17.26% dari jumlah pengangguran (Mahbud:2010).

Permasalahan yang dihadapi dalam pelaksanaan pendidikan di SMK adalah rendah kopetensinya masih lulusan. kurang mampu memeneuhi sehingga kerja. tuntutan dunia Kualitas pembelajaran yang dilaksankan selama ini masih kurang efektif, kurang efisien dan tidak mampu meningkatkan hasik belajar siswa, dimana kecenderungan porses belajar mengajar di kelas adalah satu arah, dimana pran guru sebagai sumber informasi masih mutlak terjadi dimana

siswa bagai botol kosong yang setiap saaat siap untuk diisi tidak ada altivitasnnya, dan sampai beraktifitasnya, dan sampai beraktifitasnya kegiatan belajar tidak menemukan makna. Banyak faktor yang ditasakan dapat perlu strategi pembelajaran. Strategi pembelajaran merupakan dalam sumber utama menentukan keterampilan tujuan instruksional.

Untuk lulusan SMK secara umum keterampilan tergantung pada dimilikinya. Salah satu upaya yang dilakukan pemerintah saat ini agar lulusan lembaga pendidikan Indonesia dapat memenuhi tuntutan dunia kerja adalah melalui keterampilan kurikulum berbasis kopentensi (KBK). Kurikulum mengupayakan setiap lulusan memiliki pengetahuan, kopentensi sikap dan keterampilan.

Dalam kurikulum berbasais kopentensi (KBK) SMK tahun 2004 program keahlian restoran pelajaran pengolahan desert menu salah satu materi pembelajaran yang wajib dikuasai oleh lulusan restoran, hal ini dapat dilihat dari tingginya minat dan masvarakat kepedulian dalam meningkatkan usaha dibidang dan kepedulian masyarakat dalam meningkatkan usaha dibidang makanan. Mata pelajaran pengolahan dessert, juga menjadi mata pelajaran uji kopetensi untuk sisiwa program keahlian restoran.

Mata pelajaran pengolahan dessert. Dalam hal ini ditentukan pada kopetensi sebagai berikut : konsep menyiapakan jenis makanan penutup dingin. 2 jenis makanan penutup panas , 3 cara pembersian dan penggarisan.

Memperhatikan materi ini dapat menyatakan bahwa mata pelajaran

24 ISSN: 1693 - 1157

merupakan aplikasi dari berbagia mata pelajaran teori di program. Namun kenyataan hasil teori mata pelajaran siswa berdasarkan uji kompetensi pada mata pelakaran pengolahan *Dessert* pada tahun ajaran 2009/2010 rata-rata 68 dengan kategoti tidak tuntas.

Memperhatiakan hasil uii kompetensi diatas dirasakan perlu untuk melakukan tindakan, dikarenakan nilai yang mereka proleh masij berada kategori tidak tuntas (<73%) saja, dan hanya 23 orang yang memperoleh nilai B. Salah satu jalan yang dapat ditempu oleh guru dalam udaha dalam pencapaian meningkatkan hasi belajar adalah dengan mebenahi strategi pembelajran yang sesuai dengan relevan untuk mencapai tujuan pembelajran yang sesuia dengan strategi pembelajran yang tepat dan sesuia, hasil belajra diharapkan akan dapat diperbaiki . untuk itu perlu diperoelh data empiris mengania pengaruh strategi pembelajaran terhadap hasil belajar pengolahan *dessert*.

Agar proses belajar megajar pengolahan sesert berjalan dengan baik sifat-sifat yang dimiliki mata pelajaran dessert harus dipenuhi selama proses mengajar berlangsung. belaiar pelajaran pengolahan dessert memiliki karakteristik yang berupa tuntunan harus banyak kalihatan menyelesikan (paraktik). Untuk membantu pemahaman penguasaaan teori. Selain itu juga harus diberikan pola belajar terbaik untuk mengerjakan latihan /parkatek. kerakteristik tersebut berarti proses belajar dessert mengajar pengolahan harus bertahap berlanjut dan banyak latihan/ job sheet yang harus dilakukan di sekolah ataupun dirumah.

Agar proses belajar mengajar memenuhi tuntutan sifat atau karakteristik

pengolahan *dessert* yaitu hirarki (kontinu dan bertahap), banyak latihan dan praktek pekerjaan rumah dengan memperhatikan bangkom kendara gaya belajar yang dimiliki masing-masing siswa, bahan ajar, kemampuan awal, dan waktu pembelajaran tidak lah mudah. Untuk itu guru harus dapat menerapkan strategi pembelajran yang sesuia dengan tuntutan tujuan pembelajarn.

Ada terdapat beberapa strategi pembelairan vang sesuai dengan kurikulum berbasis kopetensi (KBK) yaitu strategi pemebelajaran pelatihan industri dan strategi pembelajaran inkrisi, strategi pembeljaran berbasis masalah.strategi pembelajaran kooperatif, strategi pembelajaran berbasis proyek, berbasi kerja, dan lain-lain yang penekanannya dalam rangka memberdasyakan siswa agar memiliki kopetensi (Nurhadi, 2005 :103). Berdasarkan karakteristiuk mata pelajaran pengolahan dessert dirasakan perlu untuk menerapkan strategi pembelajaran pelatihan industri merupakan strategi pembelajaran berbasis pelatihan. Secara langka-langka dasar keterampilan kejuruan sedangkan strategi pembelajaran inkrisi merupakan startegi pembelajaran yang mengupayakan guru dapat mendorong siswa membuat hubungan antara pengetahuan vang dimilikinya dan keterampilan dalam sehari-hari. kehidupan Strategi pembelajaran ini mengupayakan keaktifan dan keterlibatan siswa dalam proses belaar mengajar sesuai dengan kemampuan, pengetahuan awal, dan gaya belajar masing-masing dengan bantuan, guru sebagai fasilitator yang membantu siswa apabilan mengathui kesdulitan dalam proses belajar.

PUSDIBANG – KS UNIMED 25

Sesuai dengan tujuan pendidikan kejuruan, kelulusan nantinya dapat bekerja di dunia industri dan dunia usaha disamping mebuka usaha sendiri. Mata pelajaran pengolahan dessert mengupayakan dalam proses pembelajaran siswa dapat berwirausaha setelah selesai studi. Berdasarkan pendapatan hamid 3 (2009:53)ada variabel yang mempengaruhi pembelajaran yaitu : 1). Konsisi Pembelajaran. 2) Pembelajaran, 3) Hasil Pembelajaran.

Berdasarkan hal-hal diatas, dirasakan perlu untuk melakukan penelitian tentang pengaruh startegi pembelajaran terhadap hasi l belajar pengolahan *dessert* pada siswa SMK Negeri 8 Medan.

#### Pembahasan

## Hakekat Belajar Pengolahan Dessert.

Menurut Gogne (1977) belajar sebagai perunahan kemampuan seseorang yang terjadi setelah dia mengalami situasi belajar tertentu. Selanjutnya Brunner (1997)mengemukakakn belajar melibatkan tiga proses yang berlangsung secara bersamaan. Ketiga proses itu adalah : (1). Memperoleh informasi baru, (2). Tranformasi informasi dan (3). Menguki relevansi dan keterampilan pengetahuan adalah suatu proses interaksi yang dilakukan individu untuk memperoleh sesuatu yang baru dan memulai tingkah laku sebagai hasil pengetahuan. Pendapat ini didukung Natawijaya (1996) bahwa belajar sebagai suatu usaha yang dicapai seseorang melalui perubahan tingkah laku hasil merupakan interaksi dengan lingkungannya.

Natawijaya (1996) menambahkan ciri-ciri perubahan lingkungan laku dalam pengertian belajar adalah (1). Perubahan terjadi secara sadar, (2). Perunahan bersigat kontiniu dan fungsional (3). Perunahan bersifat aktif dan pasif, (4). Perubahan tidak bersifat sementara, (5). Perubahan bertujuan dan terararah, (6). Perubahan mecakup seluruh aspek tingkah laku. Bloom dalam Arikunto (1986) mengemukakankemampuan sevagai hasil belajar terdiri dari : (1). Kemampuan kognitif yaitu kemampuan dalam mengigat vang telah dipelajari materi kemampuan mengembangkan intelegensi, (2). Kemampuan efektif kemampuan yang berhubungan dengan sifat kejiwaan seperti kecenderungan akan minat dan motivasi, (3). Kemampuan psikologi, kemampuan yang berhubungan dengan keterampilan dan phisik. Akhirnya gagne (1977) membagi hasil belajar kedalam lima kemampuan, Yaitu kelompok (1).Keterampilan intelektual (2). Strategi kognitif, (3). Informasi verbal Keterampilan motorik dan (5). Sikap.

Proses akhir pembelajaran adalah hasil belajar vang di capai pembelajar. Menurut Bloom seperti yang di tulis oleh Dinyanti dan Rujioro (1999) hasil belajar dibagi menjadi tiga kawasan yaitu kognitif, efektif dan psikotor. Kawasan, kognitif terdiri dari jenis-jenis perilaku yaitu (1). Pengetahuan mencakup kemampuan ingatan tentang hal-hal yang telah dipelajari dan tersimpan dalam ingatan, kaidah teori, prinsip atau metode: (1) pemahaman, mencakup kemmapuan menangkap arti dan makna tentang hal yang telah dipelajari, (3). Penerapan, mencakup kemampuan menerapkan kaidah-kaidah metode dan untuk menghadapi masalah yang nyata dan baru,

26 ISSN: 1693 - 1157

misalnya menggunakan prinsip (4). Analisis mencakup kemampuan merinci, suatu kesatuan ke dalam bagian-bagian sehingga struktur-struktur keseluruhan dapat dipahami dengan baik, misalnya mengurangi masalah menjadi bagian yang lebih kecil;(5). Sistensis< mencakup kemampuan menyususn sutu program kerja; (6). Evaluasi, berdasarkan kriuteria tertentu misalnya kemampuan menilai hasil karangan.

Proses pembelajaran dapat dikatakan berhasil bila pembelajaran dapat memmahami informasi dengan daya nalar mengimplementasikannnya prilaku yang membentuk intelektual, sikap keterampilan. Reigehth dan (1983)berpendapat bahwa hasil proses pembelajaran dapat diklasifikasikan atas 3 (tiga) yaitu: (1). Efektifitas, (2). Efisiensi (3). Daya tari. Efektifitas diukur dari tingkat pencapaian hasil belajar yang diperoleh oleh pembelajaran, baik secara kualitas maupun kuantitas. Secara kualitas hasil belajar menunjukan kebermaknaan isi bahan yang dipelajari dalam kehidupan sehari-hari sedangkan kuantitas menunjukan jumlah variasi hasil belajar yang dapat dicapai oelh pembelaja. Efisiensi di ukur berdasarkan waktu yang di tentukan pembelajaran untuk belajar, semakinsedikit dalam arti dibutuhkan belajar untuk memenuhi isi materi pelajaran makna semakin efisien hasil belajar yang diperoleh. Sedangkan daya tarik diukur dari kecenderungan pembelajaran termotivasi untuk belajar lebih lanjut dalam arti mengembangkan wawasan berdasarkan hasil belajar yang diperoleh.

Hasil belajar pengolahan *dessert* dimaksud adalah penguasaan kognitif dan psikomotor dari siswa SMK program

keahlian Restorandalam bidang pengolahan makanan. Hasil belajar menggambarkan pengolahan Dessert kopetensi siswa dalam (1). Konsep menyiapkan jenis-jenis makanan (2). Pengolahan makanan macam jenis puding, (3). Pengolahan puding yang disajikan dingin, (4). Pengolahan puding yang di kukus (5). Pengolahan puding yang dibakar dan (6). Cara pemorsian dan Garnish.

## Hakekat Strategi Pembelajaran.

Dalam dunia pendidikan strategi diartikan sevagai komponen-komponen umum dari satu set bahan pembelajaran dan prosedur-prosedur yang akan digunakan untuk menghasilkan hasil belajar tentukan pada siswa Kemp (1995) menyatakan bahwa strategi pembelajaran adalah suatu kegiatan pembelajaran yang harus dikerjakan guru dan siswa agar tujuan pembelajaran dicapai secara efektif dan efisien.

Pesupurnan (1997)juga mengemukakan bahwa Strategi pembelajaran berkenaan dengan strategi pembelajaran dalam mengelolah kegiatan pembelajaran untuk menyampaian materi secara sitematis sehingga kemampuan yang diharapkan dapat dikuasai oelh pembelajaran secara efektif dan efisien. pembelajaran Sehingga mengandung empat pengetian sebagai berikut; (1) urutan kegiatan pembelajaran yaitu urutan kegiatan pengajaran dalam menyampaikan isi pelajran kepada pembelajar (2) metode pembelajaran vaitu cara pengajar menorganisasikan meteri pembelajaran dan pembelajaran agar terjadi proses belajar secara efektif dan efisien (3) media pembelajaran yaitu peralatan

PUSDIBANG – KS UNIMED 27

pembelajaran yang digunakan pengajar dan pembelajar dalam kegiatan pembelajaran; (4). Waktu yang digunakan oleh pengajar dan pembelajar dalam menyelesaikan setiap langka dalam kegiatan pembelajaran.

# Kesimpulan.

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang diuraikan kesimpulan penelitian ini disajikan sebagai berikut : 1). Terdapat pengaruh strategi dengan pembelajaran hasil belajar pengolahan Dessert. 2). Mahasiswa akan lebih aktif dengan pemulihan strategi pembelajaran yang tepat (3) semangat mahasiswa untuk mencari informasi lain meningkat, hal ini terlihat dari keaktifan siswa (4). Strategi pembelajaran yang tepat meningkatkan hasil belajar akan pengolahan Dessert.

#### **Daftar Pustaka**

- Arikunto, S 2004. Prosedur penelitian suatu pemelekatan praktek. Jakarta; Bineka Cipta.
- Diniyanti dan Mujiono, 1999. Belajar dan Pembelajaran , Jakarta; Depodikrasi dan Bineka Cipta.
- Komp, J. E. 1985 The Intructional Design Process, New York: Haper & Row Publishers.
- Suparutan, A 1997. Dedain Instruksional. Jakarta PAU UT dan Deptikmas.

28 ISSN: 1693 - 1157